

プレイヤー補助カード # 2

シュトゥーカ急降下爆撃表 - 全シナリオ

サイの目 結 果

1	NE*
2	NE
3	DIS
4	DIS
5	DIS
6	DIS+DL1

DIS=混乱状態 [Disrupted]: ユニットのMPとTRは、2だけ減少する(どちらも1未満には落ちない)。

DL1=目標ヘクス内の1ユニットは、1ステップを失う。ダイナモ港湾ヘクス内の1ユニットは、1ステップを失う。

* = シュトゥーカ航空アセットは、ダイナモ港湾上空のRAFにより除去される。TR T上の2ゲーム・ターン先に置く。

DRMs (ダイナモ港湾ヘクスには適用しない)

+ 1 目標ヘクス内のいずれかの陸上ユニットが実質 / 修正後に2以下のTRを持つ

- 1 目標ヘクスに防御施設、町、湿地、林、破砕地地形、強化防御マーカを含む(もしも複数が存在しても、最大で - 1 DRM)

- 2 目標ヘクスが都市又は森地形を含む。

連合軍渡河妨害表 - 全シナリオ

サイの目 結 果

1	NO*
2	NO
3	NO
4	NO
5	YES*
6	YES*

GT2から開始して使用可能

NO=妨害なし

YES=ヘクス内の全渡河点は、妨害される。ドイツ軍の渡河コストは、通常の河川ヘクスサイドのコストに加えて + MP。自動車化ユニットは、大河川を越えて攻撃できない。ライン川を越えての攻撃は不可。ヘクスサイドを通してLOCやLOSはたどれない。

*=連合軍の航空アセットは除去される。TR T上で3ターン先に置く。TR T上の除去された各連合軍航空アセットは、航空アセット使用可能セグメント中に受取る連合軍の航空アセットの数を1だけ減少させる。

ドイツ軍橋頭堡設置表 - 全シナリオ

サイの目 結 果

1	NO
2	NO
3	NO
4	YES
5	YES
6	YES

DRMs (累加する)

+ 3 橋頭堡の試みがGT1に発生する
+ 1 ドイツ軍の装甲 / 自動車化TRが3より高い

- 2 連合軍ユニットが目標ヘクスを占める

- 1 非破壊の連合軍防御施設又は強化防御マーカが目標ヘクスを占める



ドイツ軍空挺着地表

サイの目 結 果

1 ~ 5	X
6 +	E

降下ヘクス地形DRM

+ 1 平地ヘクスが町を含む

+ 1 平地ヘクスが防御施設を含む

+ 3 平地ヘクスが都市を含む

第22空輸師団DRM

+ 3 ヘクス内の落下傘ユニットがEの結果を被った

結果コード

X = 着地成功。損失なし。

E = 連隊規模ユニット除去、又は師団は1ステップ損失(師団については、修正後のサイの目が8以上で、DRMなしで再びサイを振る。6のサイの目で、減少状態の師団は除去される)。

可変アクション・ラウンド・チット 使用可能性 - シナリオ3のみ

サイの目	連合軍 GTs2-6	連合軍 GTs7-10	ドイツ軍 GTs2-10*
1	2	3	3
2	3	3	3
3	3	3	4
4	3	4	4
5	4	4	4
6	4	4	4

= チットの枚数

* 赤の場合GT - ドイツ軍プレイヤーは自動的に4枚のチットを受け取る。サイを振る必要はない。

可変航空アセット使用可能性 - シナリオ3のみ

サイの目	連合軍 GTs1-2	連合軍 GTs3-10	ドイツ軍 GTs2-10*
1	1	1	4
2	1	1	4
3	1	2	4
4	1	2	4
5	2	2	5
6	2	3	6

= 航空アセットの数

* 赤の場合GT - ドイツ軍プレイヤーは自動的に6つの航空アセットを受け取る。サイを振る必要はない。

現行TR T上の除去された各連合軍航空アセットは、航空アセット使用可能セグメント中に受取る連合軍の航空アセットの数を1だけ減少させる。

現行TR T上の除去された各ドイツ軍航空アセットは、航空アセット使用可能セグメント中に受取るドイツ軍の航空アセットの数を1だけ減少させる。

可変VP表 - シナリオ1と2

サイの目	連合軍がドイツ国内の町又は都市を占領	ドイツ軍装甲師団除去	ベルギーがGT3 ~ 5に降伏	マジノ線が突破される
1	1	1	2	2
2	1	2	3	2
3	2	2	3	3
4	2	2	3	3
5	2	3	4	3
6	3	3	4	4

= VPsの数

エバン・エメール破壊表 - シナリオ3のみ

サイの目 結 果

1	NO
2	NO
3	DE
4	DE
5	DE
6	DE

NO=試みは失敗する
DE=要塞は破壊される